**A INFLUÊNCIA DO NINTENDO WII NA OBTENÇÃO DE EQUILÍBRIO EM PACIENTE COM ATAXIA CEREBELAR: ESTUDO DE CASO**

**Nome dos autores:** Marina Carneiro Germano,

Maria Elzira Borges da Silva, Mariana Barreiros Ferreira, Rita de Cássia A. Rodrigues, Victor Edgar Pitzer Neto, Max dos Santos Afonso, Priscila Wittemberg Azevedo, Luziana Cardoso Do Nascimento De Brito

**Área do Conhecimento:** Ciências da Saúde, Fisioterapia e Terapia Ocupacional

**Palavras Chave:** Ataxia; Disfunções Cerebelares; Nintendo wii; Equilíbrio.

**Resumo**

Objetivo: Analisar a influência do Nintendo Wii na obtenção de equilíbrio em paciente com ataxia cerebelar. Métodos: Selecionou-se um indivíduo com diagnóstico de ataxia cerebelar, submetido a um protocolo de tratamento com a utilização de dois jogos do Wii fit plus, do Nintendo Wii, que exigiam deslocamentos látero-lateral e ântero-posterior. Para mensuração e posteriormente comparações dos resultados foram utilizadas o Teste de Romberg e a Escala de Equilíbrio de Berg; ambas foram realizadas na avaliação inicial e final do tratamento. Resultados: O indivíduo estudado demons-trou melhora da pontuação na Escala de Equilíbrio de Berg e maior confiabilidade no Teste de Romberg na avaliação final. Conclusão: Através dos resultados positivos encontrados sugere-se que os jogos do Nintendo Wii, mostram-se um instrumento valioso no tratamento do equilíbrio de portadores de ataxia cerebelar, poden-do assim complementar o tratamento fisioterapêutico convencional.